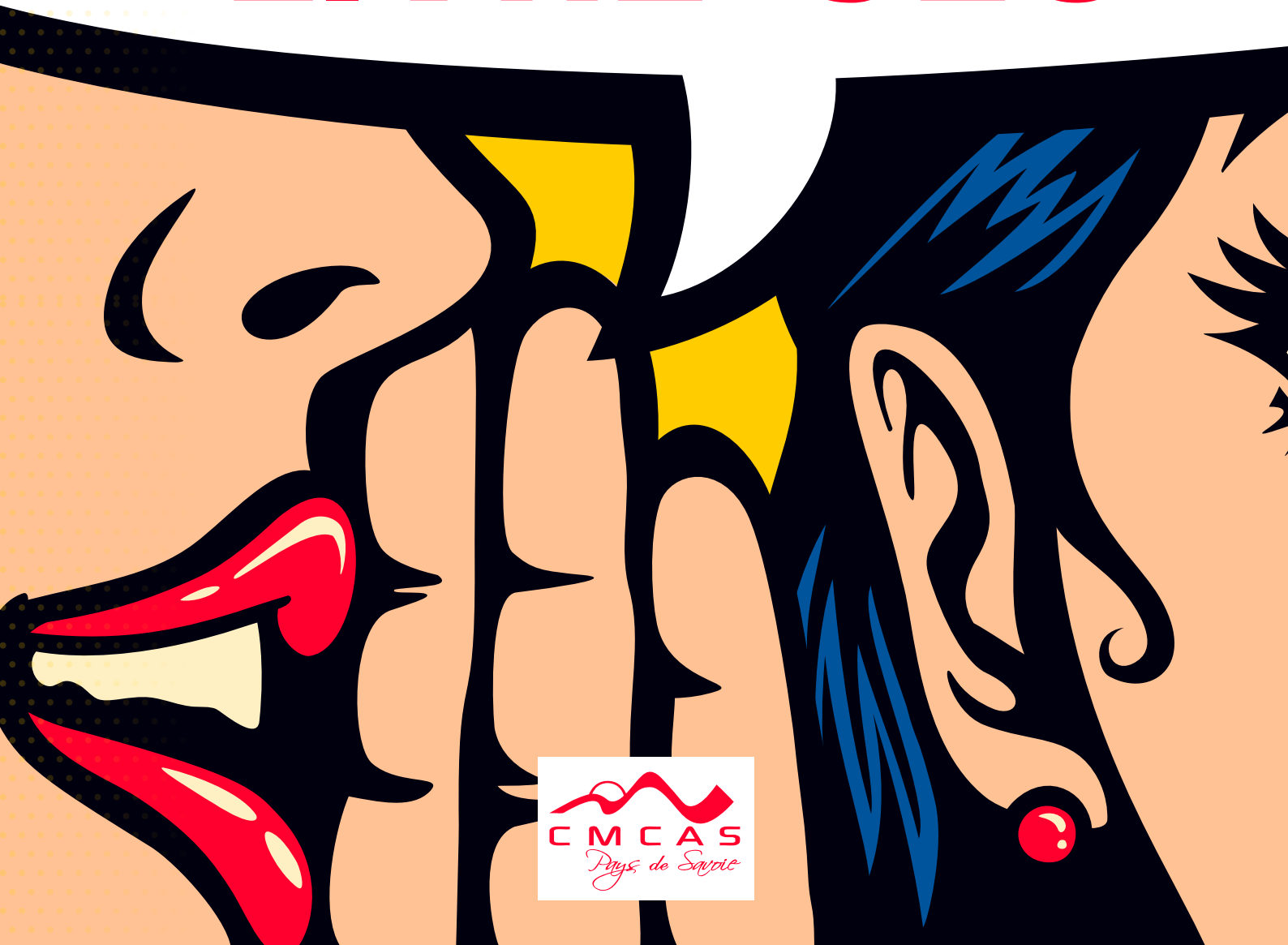


12-17 ANS

LA CMCAS PAYS DE SAVOIE T'OFFRE

UN **LIVRE** OU UN **JEU**





Bonjour les jeunes,

La Commission jeunesse de votre CMCAS Pays de Savoie a le plaisir de vous offrir **un cadeau pour la fin d'année scolaire** : un jeu ou un livre (voir la liste ci-après) !

À emmener pendant vos vacances en famille ou en colonies, pour se divertir, grandir et découvrir.

## **PRÊT À LANCER TON ÉTÉ ? RÉSERVE VITE TA PLACE POUR LE WEEK-END ADOS !**



### **WEEK-END ADOS**

**Les 27 et 28 juin, au bord du lac d'Aiguebelette**

Au menu, des activités aquatiques et des jeux collectifs, mêlés à des moments de partage et de convivialité. Un barbecue festif réunira tous les participants dans une ambiance chaleureuse !

Les professionnel.le.s et élu.e.s de votre CMCAS restent à votre disposition pour toutes questions et inscriptions.

*Les membres de la Commission jeunesse*

## **RENSEIGNEMENTS & INSCRIPTIONS**

Auprès de votre Antenne de proximité

**04 51 59 03 50**

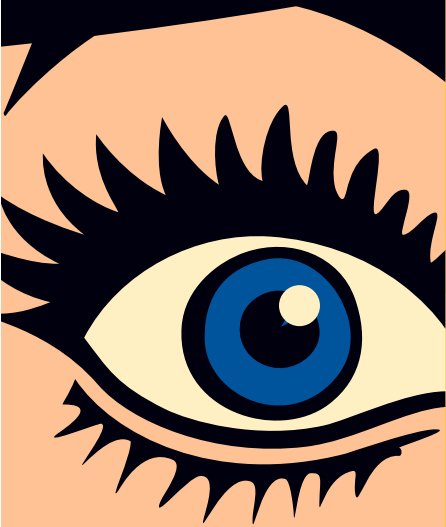
ou sur [Mes Activités](#)

**Choix du livre / jeu**

*AVANT LE 31 MAI*

**Inscriptions week-end ados**

*AVANT LE 7 JUIN*



**LIVRES**

# #1 ROMAN

## FINDING PHOEBE

*Gavin Extence*

Phoebe est autiste Asperger et a un quotidien bien millimétré. Enfreindre les règles n'a jamais été son truc. Pourtant, lorsque Bethany, sa meilleure (et seule) amie, a un petit ami secret, Phoebe accepte à contre cœur de la couvrir. Bien vite, elle va devoir, malgré elle, multiplier les pas hors de sa zone de confort. C'est certain : cette année, sa routine va en prendre un sacré coup !



# #2 DOCUMENTAIRE

## STOP À LA TYRANNIE DES RÉSEAUX SOCIAUX

*Céline Cabourg*

Un livre à destination des plus de 10 ans dont l'objectif n'est pas de dire « stop aux réseaux sociaux », mais plutôt de les aider à comprendre par eux-mêmes que certains aspects des réseaux sont néfastes pour eux, et leur donner des outils et des pistes afin de mieux les gérer au quotidien et ne pas en dépendre. Mieux comprendre les ressorts de l'addiction aux réseaux sociaux. Décrocher son nez du smartphone et des réseaux, c'est possible ! Suivez le guide !

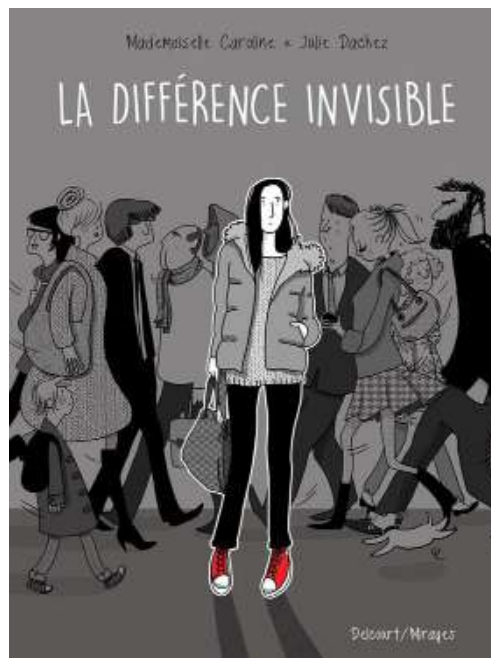


# #3 BD

## LA DIFFÉRENCE INVISIBLE

*Julie Dachez et Mademoiselle Caroline*

Marguerite a 27 ans, en apparence rien ne la distingue des autres. Elle est jolie, vive et intelligente. Elle travaille dans une grande entreprise et vit en couple. Pourtant, elle est différente. Marguerite se sent décalée et lutte chaque jour pour préserver les apparences. Ses gestes sont immuables, proches de la manie. Son environnement doit être un cocon. Elle se sent agressée par le bruit et les bavardages incessants de ses collègues. Lassée de cet état, elle va partir à la rencontre d'elle-même et découvrir qu'elle est autiste Asperger. Sa vie va s'en trouver profondément modifiée.



# #4 LOT DE MANGA

## PROMENONS-NOUS DANS L'ESPACE

*Inuhiko Doronoda*

En difficulté scolaire depuis des années, Yamato Kobayashi se donne des airs de mauvais garçon et enchaîne les petits boulots en dehors des heures de cours, sans jamais tenir sur la durée. Jusqu'au jour où Keisuke Uno est transféré dans sa classe... Uno panique lorsqu'on lui parle avec trop d'insistance et il est incapable de faire plusieurs choses à la fois. Cependant, il s'accroche grâce à une multitude d'astuces qui lui permettent d'avancer. Kobayashi, qui se reconnaît en Uno, tente alors de changer, lui aussi...



## SHE WASN'T A GUY - TOME 1

*Sumiko Arai*



Aya, une jeune lycéenne populaire, tombe sous le charme d'un mystérieux disquaire. Leur passion commune pour le rock les rapproche de plus en plus... Mais derrière le masque du disquaire mystérieux et charismatique se cache en réalité Mitsuki, une camarade de classe d'Aya, d'habitude très discrète. Comment cet amour improbable va-t-il évoluer ? Aya va-t-elle accepter d'être tombée amoureuse... d'une fille ?!





**JEUX**

# #5 STRATÉGIE

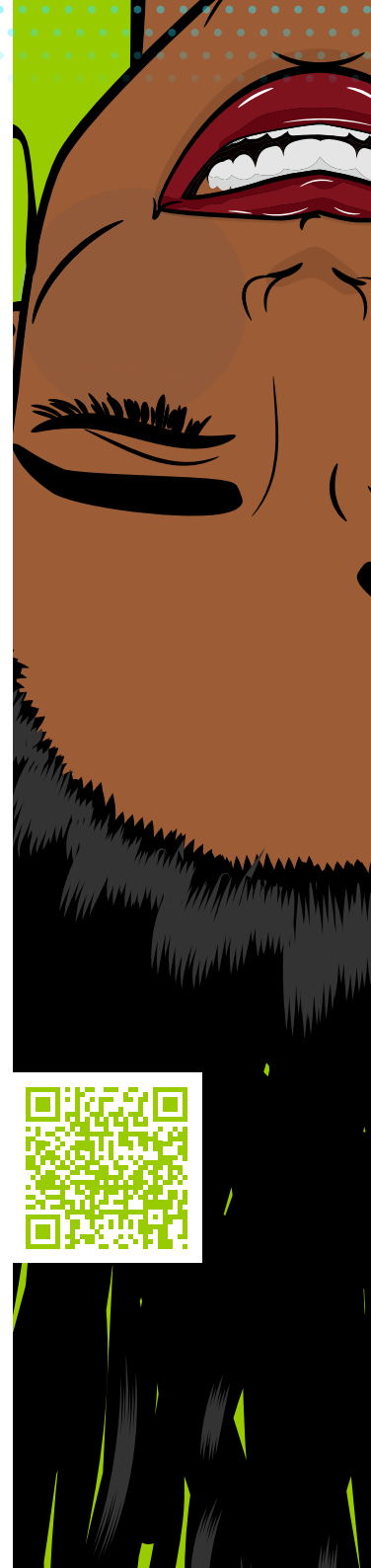
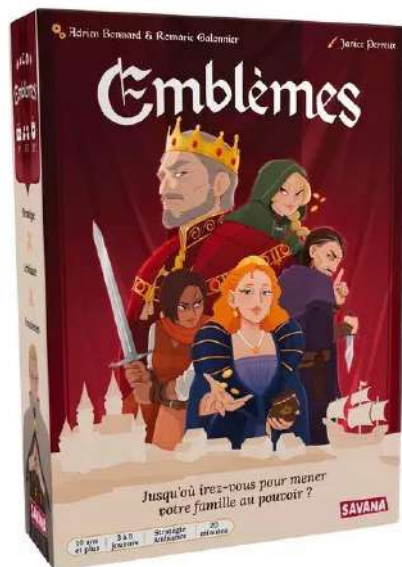
## EMBLÈMES

DE 3 À 5 JOUEURS

30 MINUTES DE PARTIE

Le roi est mort sans héritier, laissant le Château, le Village et le Port à la merci de familles ambitieuses. Dans EMBLÈMES, placez secrètement vos cartes pour dominer ces lieux stratégiques grâce à une mécanique qui mêle contrôle de zone, bluff et pouvoirs uniques. Entre anticipation et timing impeccable, chaque choix peut renverser la partie : seule la famille la plus rusée s'emparera du royaume !

*La vidéo explicative pour celles et ceux qui voudraient connaître les règles du jeu est disponible en scannant le QR Code.*



# #6 JEU DE RÔLE

## CHRONIQUES OUBLIÉES

DE 2 À 6 JOUEURS  
MOINS D'1H DE PARTIE

Grâce à Chroniques Oubliées, partagez des moments inoubliables et découvrez la convivialité unique du jeu de rôle, le plus passionnant de tous les jeux de société !

La boîte de jeu numérique que nous vous proposons contient tout le nécessaire pour vous lancer à l'aventure avec vos amis ou votre famille : règles de jeu faciles d'accès et ponctuées de nombreux conseils, aventures prêtes-à-jouer, aides de jeu complètes pour assurer le bon déroulement des parties. L'aventure vous attend !

*La vidéo explicative pour celles et ceux qui voudraient connaître les règles du jeu est disponible en scannant le QR Code.*



# #7 JEU DE CARTE

## MOUSTACHE

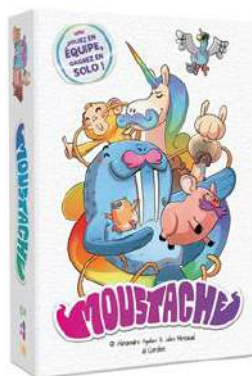
DE 2 À 6 JOUEURS

30 MINUTES DE PARTIE

Moustache, c'est bien plus qu'un simple jeu de plis : c'est un concentré de stratégie, de chaos organisé et de surprises en cascade ! Ici, rien n'est figé : les équipes changent à chaque manche, les alliances se font et se défont, et de nouvelles règles viennent s'ajouter progressivement, transformant la partie au fil du temps. Chaque manche devient un mini-défi où il faut lire le jeu de ses adversaires... mais aussi de ses alliés temporaires. Bluff, adaptation et sens du timing sont de mise pour tirer votre épingle du jeu dans cette compétition en constante évolution.

Le tout porté par une ambiance à la fois tendue et pleine de bonne humeur, où chaque manche peut tout faire basculer. Moustache est un jeu de plus rythmé, imprévisible et plein de panache, idéal pour mettre du piment dans vos soirées entre amis ou en famille.

*La vidéo explicative pour celles et ceux qui voudraient connaître les règles du jeu est disponible en scannant le QR Code.*



# #8 JEU DE CARTE



## **MOUTON MOUTON**

DE 3 À 8 JOUEURS

MOINS DE 30 MINUTES DE PARTIE

Fini les secrets, place à la connexion d'esprit !

Mouton Mouton est un jeu d'ambiance coopératif, à la fois fun et périlleux, dans lequel vous devez compléter les phrases avec la même idée que votre partenaire pour remporter un maximum de cartes. Mais une seule erreur peut tout faire capoter... Dans le jeu Mouton Mouton, la communication non verbale est reine. À chaque tour, une carte phrase incomplète est révélée (ex. : "Une pizza sans..."), et chaque binôme doit simultanément donner une réponse. Si les deux mots concordent, la carte est gagnée et vous pouvez décider de continuer... ou de sécuriser les points. Car plus vous enchaînez les bonnes réponses, plus la récompense grimpe, mais un seul mot différent annule tout.

Il faudra donc bien se connaître, mais aussi savoir prendre des risques ensemble, pour viser le score parfait !

*La vidéo explicative pour celles et ceux qui voudraient connaître les règles du jeu est disponible en scannant le QR Code.*

